



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334

ASDE = Exploradores de Madrid

Andorra, 15. Madrid 28043

www.proel334.net / buzon@proel334.net



SCOUTS[®]
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Exploradores de Madrid

*ASOCIACIÓN
JUVENIL SCOUT
PROEL 334*



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



SCOUTS®
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Exploradores de Madrid

DOSSIER

ACAMPADA

40º ANIVERSARIO

(fin de semana del 22 y 23 de junio)





ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



ÍNDICE

DATOS GENERALES	1
MADRID – LA VACA EN BICICLETA	2
ORGANIZACIÓN DEL CAMPAMENTO	4
CRONOGRAMA	5
INFORMACIÓN DE LA ACAMPADA	7
MATERIAL INDIVIDUAL	8
CÓMO ORGANIZAR UN MACUTO	9
NORMAS DE CAMPAMENTO	10



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



Datos generales

Lugar	Granja Escuela la Vaca en Bicicleta Dehesa Alarilla, s/n, 28597 Fuentidueña de Tajo, Madrid 40°05'03.0" N 3°08'38.4" W
Fecha de salida:	Sábado 22 de junio, a las 9:00
Fecha de regreso:	Domingo 23 de junio, a las 17:30 – 18:00
Lugar de salida y regreso:	Parking Mercadillo Canillas - Esperanza, Calle de Alcorisa, 31
Información para padres durante el campamento	Leyre Baztán (648 734 326) Nacho Pecharromán (692 910 531)
Información alternativa para emergencias (sólo cosas urgentes)	Número de "Granja Escuela la Vaca en Bicicleta": 615 67 62 80



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334

ASDE = Exploradores de Madrid

Andorra, 15. Madrid 28043

www.proel334.net / buzon@proel334.net

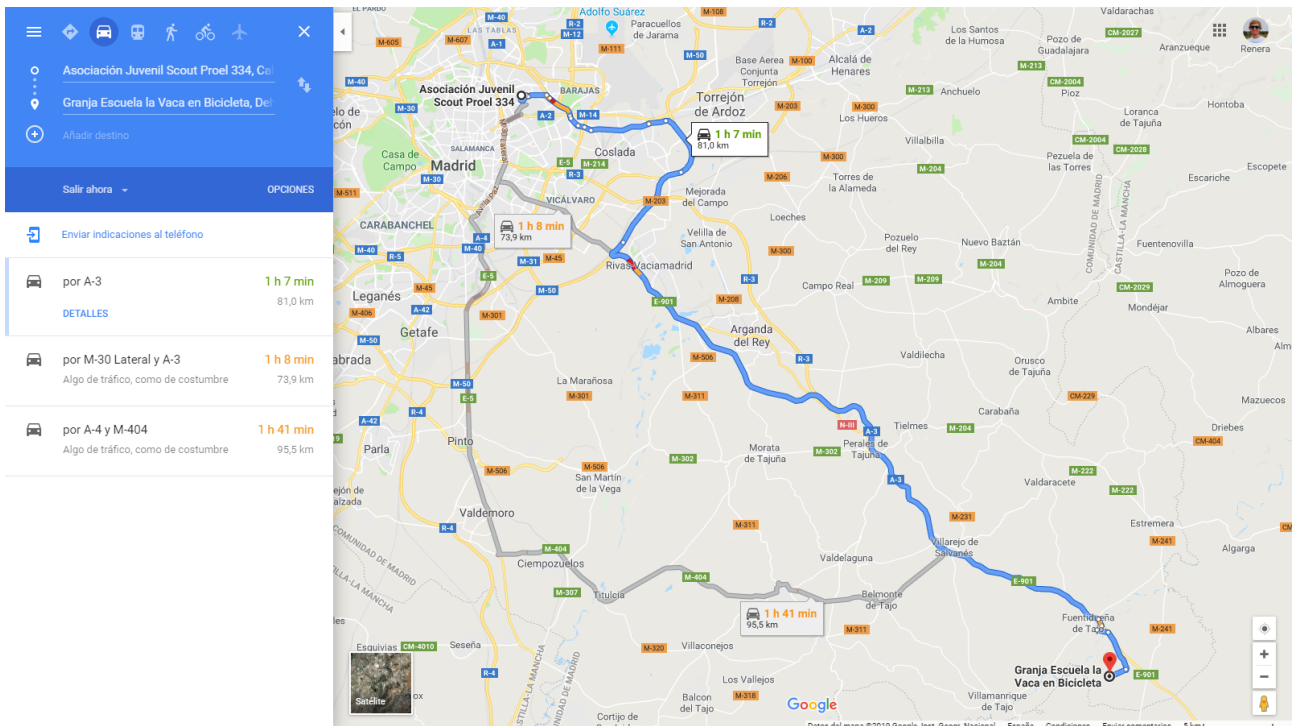


Madrid – La Vaca en Bicicleta

El campamento está situado en Fuentidueña de Tajo, Madrid. Para llegar al campamento desde Madrid se puede seguir el siguiente itinerario:

- Tomar la M-40 en dirección A-2/R-3/R-4/A-4/A-3
- Tomar la salida 9 hacia M-21 en dirección Avda. de Arcentales
- Incorporarse a M-50 en dirección E-901/R-3/Valencia/R-4/A-4/A-42/A-3
- Toma la salida 31 para incorporarte a E-901/A-3 en dirección Valencia
- Después de 50 km, tomar la salida 63 hacia Calle de la Comunidad de Madrid
- En 500 m, girar a la derecha hacia Calle Cinco
- En 400 m, girar a la izquierda hacia Calle Cinco/M-831
- 800 m después, girar a la derecha hacia Calle Cinco
- Después de 3 km, girar a la derecha en Camino de Fuentidueña de Tajo a Zarza
- Girar a la izquierda hacia Calle Seis
- Tras 1 km, girar a la derecha para llegar a su destino.

De Madrid al campamento hay unos 81 km y, según la ruta más rápida de Google Maps, se tarda aproximadamente 1 hora y 10 minutos.





ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334

ASDE = Exploradores de Madrid

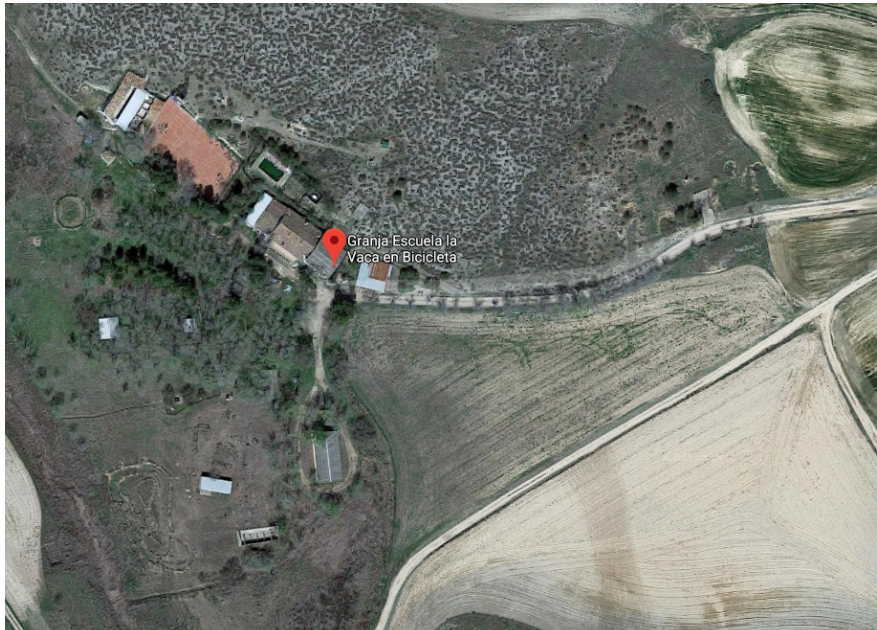
Andorra, 15. Madrid 28043

www.proel334.net / buzon@proel334.net



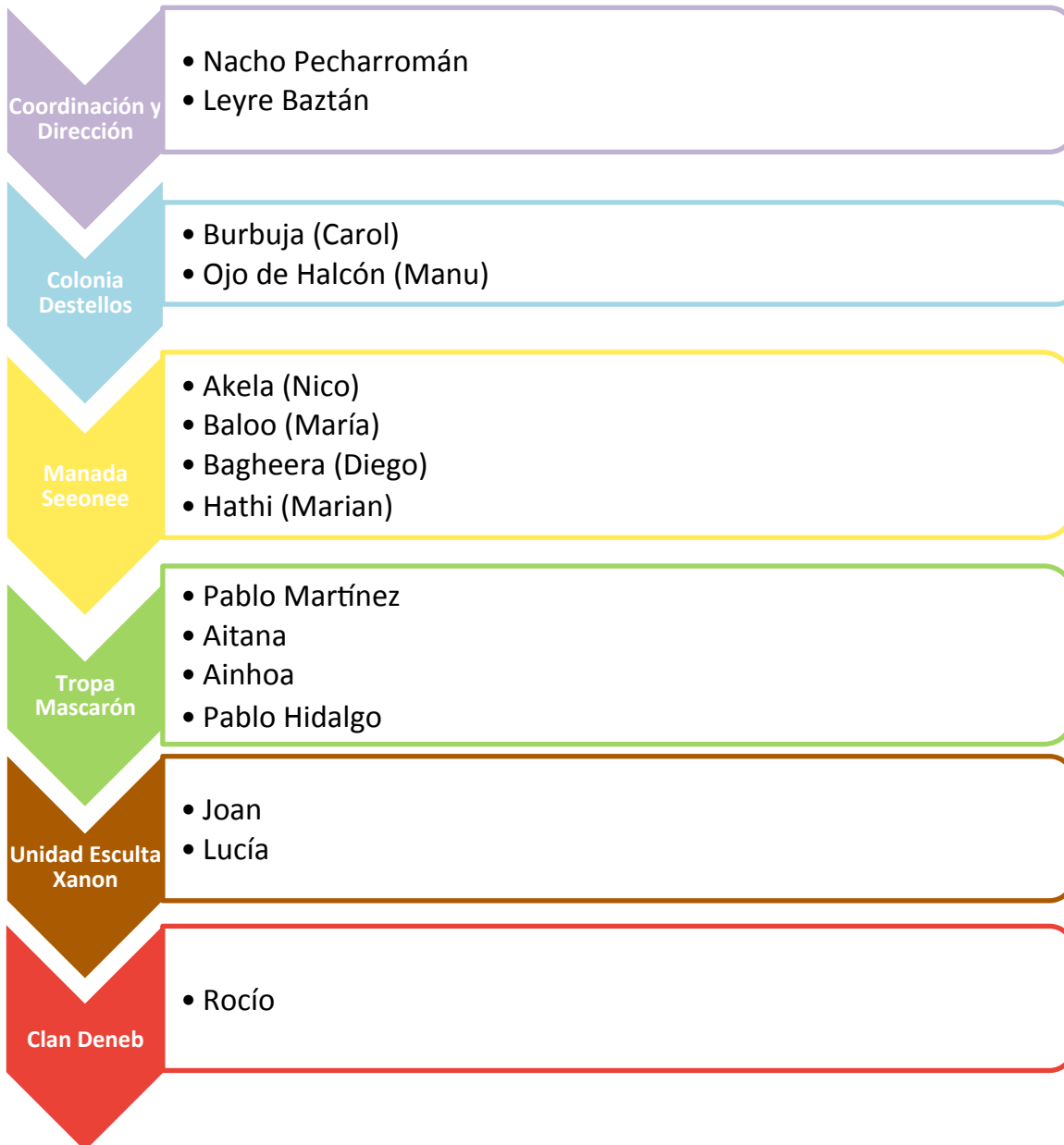
SCOUTS[®]
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Exploradores de Madrid





Organización del campamento



Recordamos que estos serán los responsables de vuestros hijos durante el campamento. Se trata de una actividad más de la ronda, en la que estarán con su sección, y las familias estáis invitadas a participar, pero vuestros hijos irán en todo momento con sus scouts, eso incluye los viajes de ida y vuelta y los tiempos de actividades allí.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



Cronograma

SÁBADO 22	
9:00	Quedada en el punto de salida de los buses
	Viaje de ida
10:30*	Llegada al campamento, recepción y entrega de acreditaciones
10:30 – 13:00	Instalarse / Montaje de tiendas Visitar al museo del 40º Aniversario, piscina y bar.
13:00 – 14:00	Acto inaugural
14:00 – 15:00	Comida (1 solo turno)
15:00 – 16:30	Tiempo libre. Piscina y museo abierto
16:30 – 19:30	Juego de todo el grupo (Parada a las 18:00 para merendar)
19:30 – 20:15	Tiempo libre Bar
20:15 – 21:00	Cena (1 solo turno)
21:00 – 21:30	Tiempo libre
21:30 – 23:00	Velada**
23:00 – 24:00	Fiesta (1 consumición gratis por asistente) Bar

* Las personas que lleguen en coche deberán llegar entre las 10:30 y 12:00.

** Todas las personas asistentes al 40 aniversario están invitadas a prepararse una actuación para la velada



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



DOMINGO 23	
8:30 – 9:00	A despertar
9:00 – 9:15	Gimnasia matutina
9:30 – 10:00	Desayuno
10:00-10:30	Libre **
10:30 – 13:00	Hinchable, Piscina, Museo, Multiaventura*, Bar
13:00 – 14:00	Formación y acto de clausura
14:00 – 15:00	Comida
15:00 – 16:30	Tiempo libre (Visitas guiadas a los animales de la granja)
16:30	Salida del autobús
17:30	Llegada del autobús al punto de regreso

*El multiaventura contará con: Tirolina, tiro con arco, rocódromo y multiaventura infantil (hasta 8 años). Estas actividades no tienen ningún coste adicional

** Las personas que no duermen en el albergue y vienen en coche el domingo deberán llegar entre las 10:00 y las 10:30.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



Información de la acampada

(¡Muy importante!)

- Es una acampada de Grupo a la que invitamos a gente cercana a él. Por ello, los y las socias del Proel estarán con sus scouters durante las actividades, y las familias podréis participar en ellas. Asimismo, por la noche dormirán con sus compañer@s de sección en sus tiendas de campaña, y las familias dormiréis en habitaciones asignadas.
- Las familias no se podrán llevar a sus hij@s el domingo en coche, pues los buses ya están pedidos. Por lo que se les recogerá a las 17:30 en el punto de regreso, después de cantar la canción de despedida, como siempre al acabar el trimestre.
- Todas las comidas van incluidas en el precio que pagasteis después de hacer la inscripción.
- Al llegar, habrá una mesa de acreditaciones donde se os dará la bienvenida y la camiseta del campamento.
- Habrá un bar con consumiciones. La venta a castores y lobatos estará prohibida. Habrá que llevarse un pote (vaso) individual para las bebidas.
- Todas las personas asistentes podrá preparar una actuación para la velada.
- Dormirán en tienda de campaña los educandos, los scouters y algunos invitados que ya están avisados de ello. El resto de personas dormirán en habitaciones con literas. Estos últimos tendrán que traer bajera, funda de almohada y saco de dormir.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



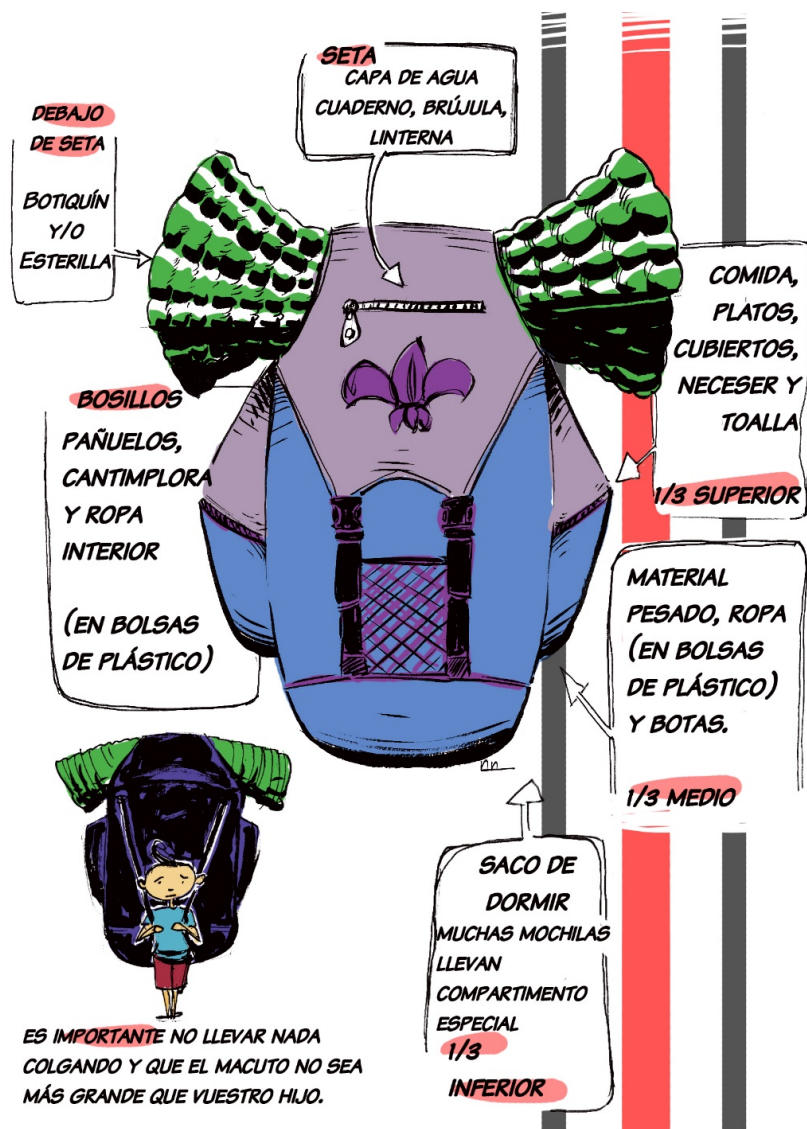
Material individual

- ♣ Saco de dormir y aislante (esterilla).
- ♣ **Bajera y funda de almohada** (Obligatorio)
- ♣ Ropa interior y calcetines (un recambio).
- ♣ Camiseta, pantalón corto, también largo.
- ♣ Pijama o chándal (para dormir por la noche).
- ♣ Prenda de abrigo (sudadera, por ejemplo).
- ♣ Toallas: grande para baño, y otra pequeña para el aseo.
- ♣ Bañador.
- ♣ Calzado deportivo.
- ♣ Zapatillas de agua (chanclas).
- ♣ Sombrero, gorra, o cualquier tipo de cubrecabeza. Obligatorio.
- ♣ Útiles de aseo: desodorante, peine, cepillo y pasta de dientes.
- ♣ Poto (vaso) para las consumiciones del bar.
- ♣ Linterna.
- ♣ Bolsas de plástico o de tela para la ropa sucia y otros usos.
- ♣ Cantimplora.
- ♣ Crema para el sol.
- ♣ Uniforme scout obligatorio (polo y pañoleta quien la tenga).



Cómo organizar un macuto

Esta imagen muestra cómo preparar el macuto para el campamento. Ayudar a vuestros hijos a hacer el macuto no es hacerlo vosotros, es ayudar (recordad que es necesario que desde pequeños vuestros hijos se acostumbren a responsabilizarse de sus pertenencias y a organizar el material). Os rogamos que prestéis especial atención a la recomendación de no llevar nada fuera de la mochila, ya que así evitamos las pérdidas de objetos.



Es aconsejable llevar todas las prendas y utensilios marcados con las iniciales del acampado, a fin de evitar confusiones y pérdidas.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



Normas de campamento

1. Límites del Campamento:

- ♣ Los límites del Campamento serán conocidos por todos los acampados y estarán señalizados.
- ♣ Está totalmente prohibido abandonar el lugar de campamento sin autorización expresa de algún miembro de la Coordinación de Campamento.
- ♣ El acceso a la piscina sólo se realizará bajo la vigilancia de un scouter.

2. Asistencia a Actos Comunitarios:

- ♣ Es obligatoria la asistencia para todos los acampados.
- ♣ Prenda de cabeza obligatoria (gorra, sombrero, gorro...).
- ♣ Será necesario llevar polo scout o sudadera de grupo; y pañoleta, si se ha realizado la Promesa.
- ♣ Los scouters avisarán con un pitido de silbato 5 min. antes del comienzo quedando fuera de la formación quien no lleve la indumentaria correcta o llegue con retraso.

3. Enfermedades y tratamientos médicos:

- ♣ Cuando un acampado enferme o sufra una lesión, deberá comunicarse el hecho al Coordinador de Campamento y/o al Coordinador de Sección quienes serán responsables de ponerse en contacto con los padres o tutores del menor, y decidir sobre la asistencia del afectado al centro de salud.
- ♣ Los asistentes que se encuentren bajo tratamiento deberán traer las medicinas que necesiten de Madrid. Cualquier otro gasto farmacéutico que deba realizarse con motivo de enfermedades o lesiones causadas durante el campamento será pagado por el Grupo Scout y adquirido por el intendente según la prioridad para la salud del afectado.

4. Juegos de cartas.

- ♣ No estará permitido jugar con cartas tipo "Magic", estando permitido el uso de naipes para juegos tradicionales y participativos. Siempre en el tiempo libre y sin apuestas.

5. Uso de dispositivos:

- ♣ El uso de teléfonos móviles está limitado a Scouters y personal de apoyo.
- ♣ El uso del teléfono móvil está limitado a las actividades que lo requieran con previo aviso a los scouters de sección. Recomendamos no traer móvil.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE = Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



6. Tabaco:

- ♣ Está prohibido su consumo durante el desarrollo de las actividades y delante de los menores de edad.
- ♣ **Para fumar, es obligatorio salirse del albergue, siempre que no sea educando.**

7. Alcohol:

- ♣ Está prohibido su consumo durante la duración del campamento a todos los educandos y scouters de grupo.
- ♣ Habrá cerveza en el bar sólo para asistentes externos.

8. Otras drogas:

- ♣ Está prohibido el consumo de cualquier tipo de droga o estupefaciente durante la duración del campamento a todos los asistentes. Llegado el momento se tomarán las medidas oportunas.

9. Familias:

- ♣ **No está contemplado** que aquellas familias que acudáis **saquéis a vuestros hijos** del campamento. Consideramos que hacerlo **nos crea varios inconvenientes.**
- ♣ No está permitido hacer fuego en la zona de Campamento.
- ♣ No está permitida la venta de productos del bar a castores y lobatos sin consentimiento de sus scouters
- ♣ No está permitida la entrada de animales domésticos al albergue debido al posible conflicto con los animales que viven en la granja.