



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE – Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



SCOUTS®
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Exploradores de Madrid

Dossier Campamento de Invierno (Piedralaves, Ávila)



G.S. Proel 334



Índice

¿DÓNDE VAMOS?	3
¿CON QUIÉN CONTAMOS?	4
¿QUÉ HAY QUE LLEVAR?	5
¿QUÉ VAMOS A HACER?	6
CRONOGRAMA COLONIA DESTELLOS.....	6
CRONOGRAMA MANADA SEEONEE.....	7
CRONOGRAMA TROPA MASCARÓN	8
CRONOGRAMA UNIDAD ESCULTA XANON	9
CRONOGRAMA CLAN DENEb.....	10



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE – Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net

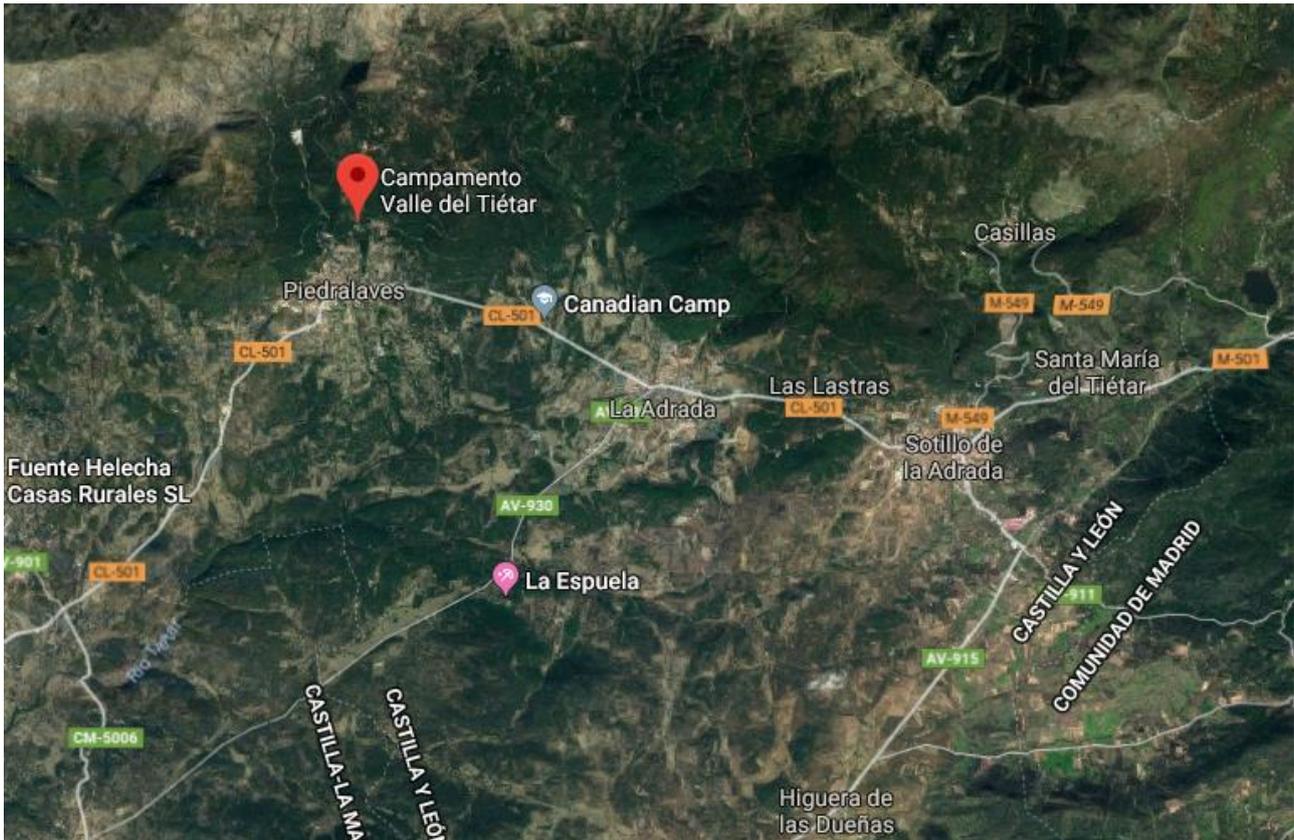


¿DÓNDE VAMOS?

Albergue Campamento Valle del Tiétar, Piedralaves (Ávila)

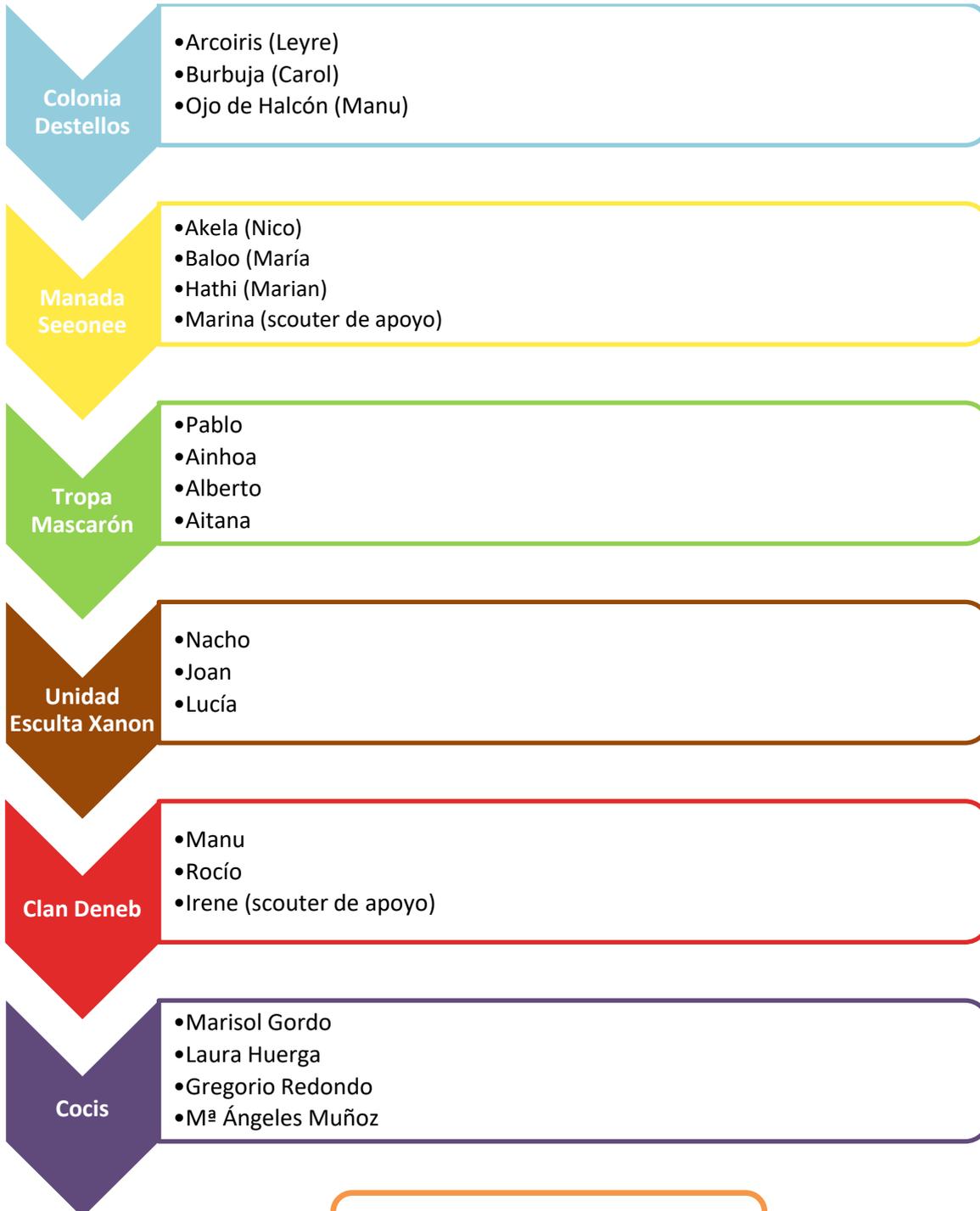
Salida: viernes 14 de diciembre a las 18:30h en el local.

Vuelta: domingo 16 de diciembre a las 19:00h en el local.





¿CON QUIÉN CONTAMOS?

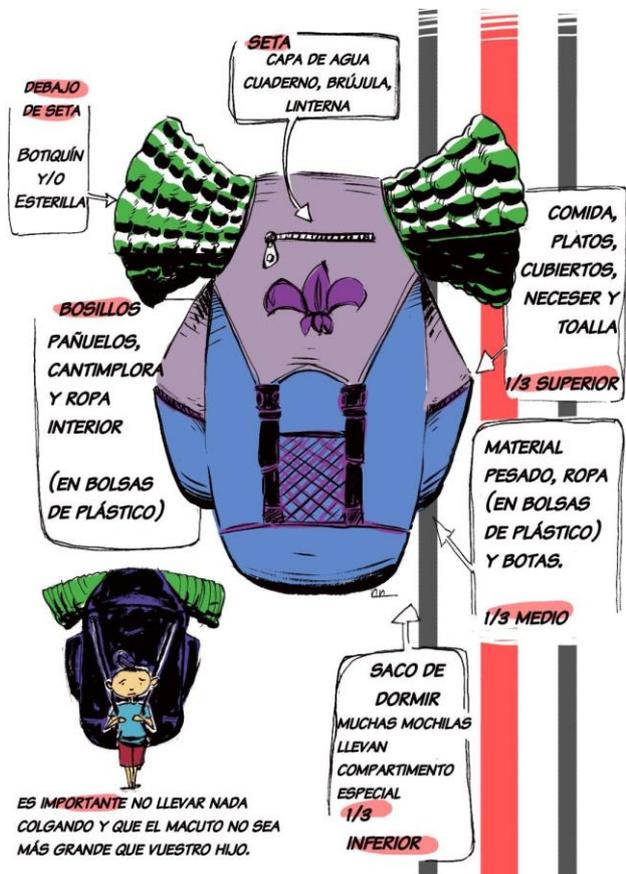


Números de contacto:
Nacho: 692 910 531
Leyre: 648 734 326
Aitana: 676 412 535



¿QUÉ HAY QUE LLEVAR?

- ♣ **Cena del viernes.**
- ♣ Saco de dormir y aislante (esterilla)
- ♣ Ropa para dos días.
- ♣ Pijama o chándal (para dormir por las noches).
- ♣ Prenda de abrigo: un jersey y un forro polar, por ejemplo.
- ♣ Prenda de lluvia: impermeable o poncho de agua. **Obligatorio.**
- ♣ Toallas: grande para baño, y otra pequeña para el aseo.
- ♣ Calzado deportivo (tipo playeras o botas).
- ♣ Útiles de aseo: desodorante, peine, cepillo y pasta de dientes.
- ♣ Útiles de comida: plato, vaso, cubiertos, servilleta (en bolsa de tela)
- ♣ Linterna.
- ♣ **Bolsas de plástico** para la ropa sucia y otros usos.
- ♣ Cantimplora. **Obligatoria.**
- ♣ Crema para el sol.
- ♣ Uniforme scout **obligatorio** (polo y pañoleta quien la tenga).





¿QUÉ VAMOS A HACER?

Cronograma Colonia Destellos

OJBETIVOS
Resolver los conflictos de manera casi inmediata, sin dejar que afecten más de la cuenta.
Prestar atención a las rutinas de campamento.
Crear un clima mágico y acogedor prenavideño para trabajar el sentimiento de familia.
Terminar de conocernos entre todos los castores y aprender a relacionarnos con cada uno.

VIERNES 14 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
T2	Juegos.
N	Juegos nocturnos.

SÁBADO 15 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	3 talleres navideños (Flor-Arco, Villancico-Ojo, Carta-Burbu).
M2	Explorar el campamento.
T1	Revisar el kibuzón y taller de cocina.
T2	Tus gustos me suenan.
N	Ceremonias de progresión y promesas.

DOMINGO 16 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	Recoger.
M2	Juegos con la tropa/manada.
T1	Viaje de vuelta.



Cronograma Manada Seeonee

OBJETIVOS

- Conocer y adaptarse a la rutina del campamento.
- Conocer y reflexionar acerca de la promesa.
- Evaluar su progresión personal dentro de la manada.
- Conseguir un ambiente de colaboración y respeto.

VIERNES 14 DICIEMBRE

Hora	Actividades
T2	Viaje y establecerse.
N	Actividad de rutinas.

SÁBADO 15 DICIEMBRE

Hora	Actividades
M1	Tarjeta roja.
M2	Actividad de promesas y progresiones.
M3	Juego sobre el marco simbólico.
T1	Consejo de Roca.
T2	Juego y taller.
N	Ceremonias.

DOMINGO 16 DICIEMBRE

Hora	Actividades
M1	Recogida.
M2	Evaluación.
M3	Juegos con la colonia.
T1	Vuelta.



Cronograma Tropa Mascarón

Actividades
Conseguir que los miembros de la tropa se sientan dentro de las patrullas.
Conseguir que la tropa sea capaz de repartir el trabajo.
Conseguir que los nuevos miembros se sientan parte de la tropa.
Conseguir que los troperos sean capaces de autoevaluarse.
Conseguir que los troperos sean capaces de reconocer actitudes dañinas hacia el resto.

VIERNES 14 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
T2	Instalarse.
N	Juego de noche.

SÁBADO 15 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	Actividad de promesa y ley scout.
M2	Juego de correr.
M3	Actividad sobre las ITS.
T1	Juego.
T2	Progresiones.
N	Asamblea.

DOMINGO 16 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	Baile y recogida.
M2	Juegos con castores.
M3	Evaluación.



Cronograma Unidad Esculta Xanon

OBJETIVOS

Ser conscientes del uso abusivo del móvil.
Trabajar el crecimiento y la progresión personal.
Estar motivados de cara a la ronda.
Trabajar la unidad.
Alcanzar una responsabilidad en base a sus motivaciones y habilidades sociales.
Identificar sus emociones y saber gestionarlas.

VIERNES 14 DICIEMBRE

Hora	Actividades
N	Gestión de emociones.
N2	Ceremonia de bienvenida a los nuevos scouters.

SÁBADO 15 DICIEMBRE

	Actividades
M1	Juego de correr (Ángel, Juan, Pablo y Javi).
M2	Cocina (Patri, Lucía y Elena).
T1	Empresa (Lydia).
T2	Asamblea de progresiones y sendas. Dinámica de tótems.
N	Ceremonias.

DOMINGO 16 DICIEMBRE

	Actividades
M1	Feminismo (Paula).
M2	Evaluación.
M3	Recogida.



Cronograma Clan Deneb

OBJETIVOS
Concienciarnos sobre las ITS/VIH.
Trabajar la dinámica de los proyectos de clan.
Conocer las inquietudes del clan.

VIERNES 14 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
T2	Asentarse.
N	Proyectos (Marta y Lucía).

SÁBADO 15 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	ITS/VIH (Javi y Clara).
M2	ITS/VIH (Javi y Clara).
M3	ITS/VIH (Javi y Clara).
T1	Actividad de cohesión (Paz).
T2	Asamblea (Marta).
N	Ceremonias (Samu, Aguilera y Sara).

DOMINGO 16 DICIEMBRE	
Hora	Actividades
M1	Recogida.
M2	Evaluación (Manu y Rocío).
M3	Juegos cortos.