



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE – Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334

DOSSIER DE CAMAPMENTO DE CABEZÓN DE LIÉBANA 2018

(DEL 16 AL 30 DE JULIO)





ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE – Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



ÍNDICE

DATOS GENERALES.....	1
MADRID – CABEZÓN DE LIÉBANA.....	1
EL CAMPAMENTO.....	2
ORGANIZACIÓN DEL CAMPAMENTO.....	3
MATERIAL INDIVIDUAL RECOMENDADO	4
CÓMO ORGANIZAR UN MACUTO	5
NORMAS DE CAMPAMENTO	6
CONSEJOS.....	8
PRESUPUESTO.....	9
INSCRIPCIÓN	10
DOCUMENTACIÓN (ES COMO EL BILLETE DE TREN: ¡QUIEN NO TENGA, NO VIAJA!)	10



Datos generales

Lugar	Finca “El Bobio” (43.113866, -4.570799), Cabezón de Liébana, Cantabria.
Fecha de salida:	15 de julio de 2018 por la noche.
Fecha de regreso:	30 de julio de 2018 por la tarde.
Lugar de salida y regreso:	Local scout (C/ Andorra nº 15)
Información para padres durante el campamento	Alberto Cerezo (610 513 336).
Información alternativa para emergencias (sólo cosas urgentes)	Leyre Baztán (648 734 326) Rocío Aguirre (686 041 555) María Márquez (616 224 427)
Servicios médicos	<ul style="list-style-type: none">- <u>Médico</u>: Centro de Salud Liébana (942 73 03 60) C/ Eduardo García de Enterría, s/n, 39570, Potes (A 8'5 km).- <u>SUAP*</u>: SUAP Liébana (061) C/ Independencia, s/n, 39570, Potes (A 8'5 km).- <u>Hospital</u>: Hospital Sierrallana (942 84 74 00) Barrio de Ganzo, s/n, 39300, Torrelavega (A 86'8 km).
Servicios de seguridad	Puesto de la Guardia Civil de Potes (942 73 00 07) C/ Obispo, 15 Bajo, 39570, Potes (A 8'5 km).

*Servicio de Urgencias de Atención Primaria

Madrid – Cabezón de Liébana

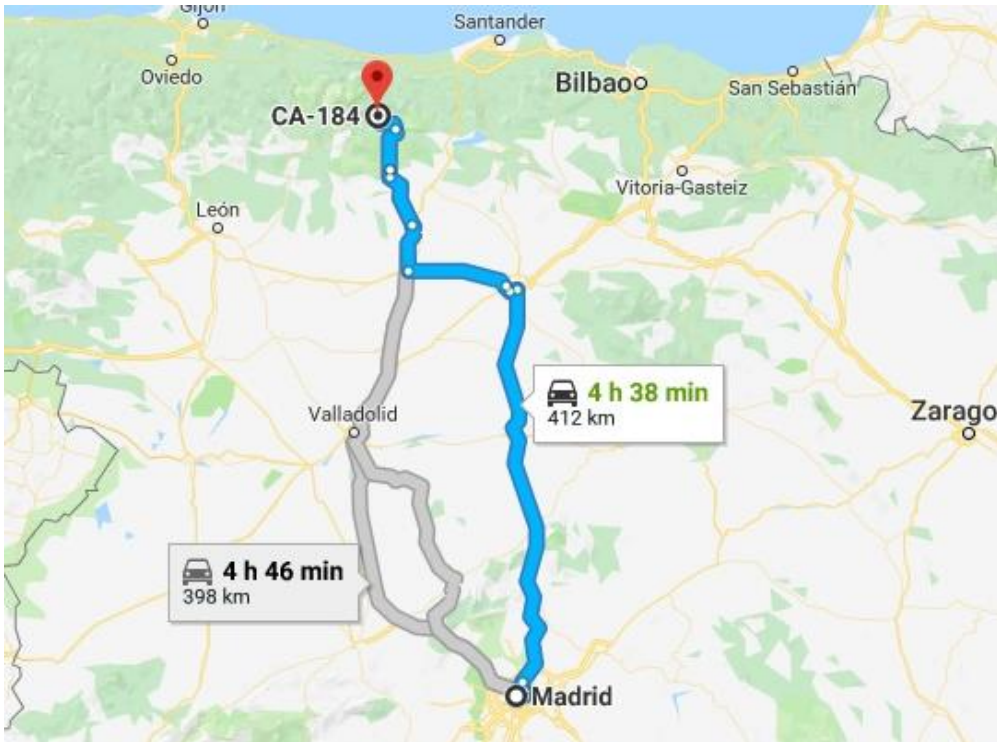
El campamento está situado en Cabezón de Liébana, Cantabria. Para llegar al campamento desde Madrid se puede seguir el siguiente itinerario:

- Tomar la A-1 hasta Burgos.
- Tomar la A-231 hacia León.
- Tomar la A-67 en dirección Santander.
- Sigue por P-227, luego CL-626 y después CL-627.
- Al entrar en Cantabria, seguir por la CA-184 durante 19 km. El campamento estará a la izquierda.

De Madrid al campamento hay unos 412 km y, según la ruta más rápida de Google maps, se tarda algo más de cuatro horas y media en llegar en coche.



ASOCIACIÓN JUVENIL SCOUT PROEL 334
ASDE – Exploradores de Madrid
Andorra, 15. Madrid 28043
www.proel334.net / buzon@proel334.net



El campamento

El lugar de campamento de este año es nuevo. Es una zona de acampada muy buena y con un río cerca, lo cual nos permite poder bañarnos cuando gustemos. Además, el terreno cuenta con una gran explanada.

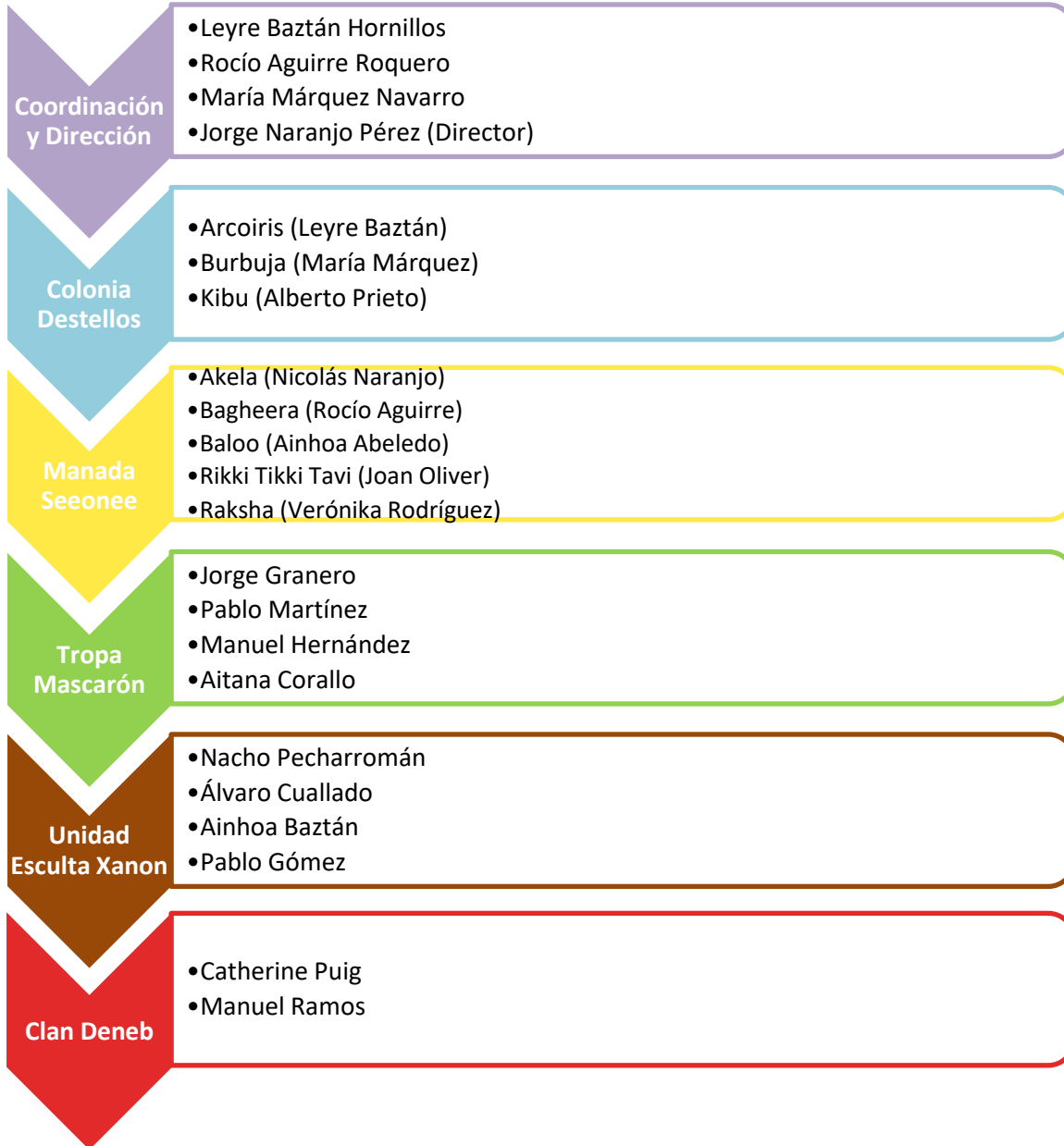
Coordenadas del terreno:

- 43° 6' 49.44" N
- 4° 34' 14.692" W





Organización del campamento



Cocina e Intendencia	
Primera semana	Segunda semana
Emilio Cabrera (Intendente)	Alejandro Ballesteros (Intendente)
Paloma de Oñate	Paloma de Oñate
Pamela Reyes	Pamela Reyes
Francisco Díaz	Francisco Díaz
Carlos Sánchez	Susana Sáez
	Giovanna Alvarado



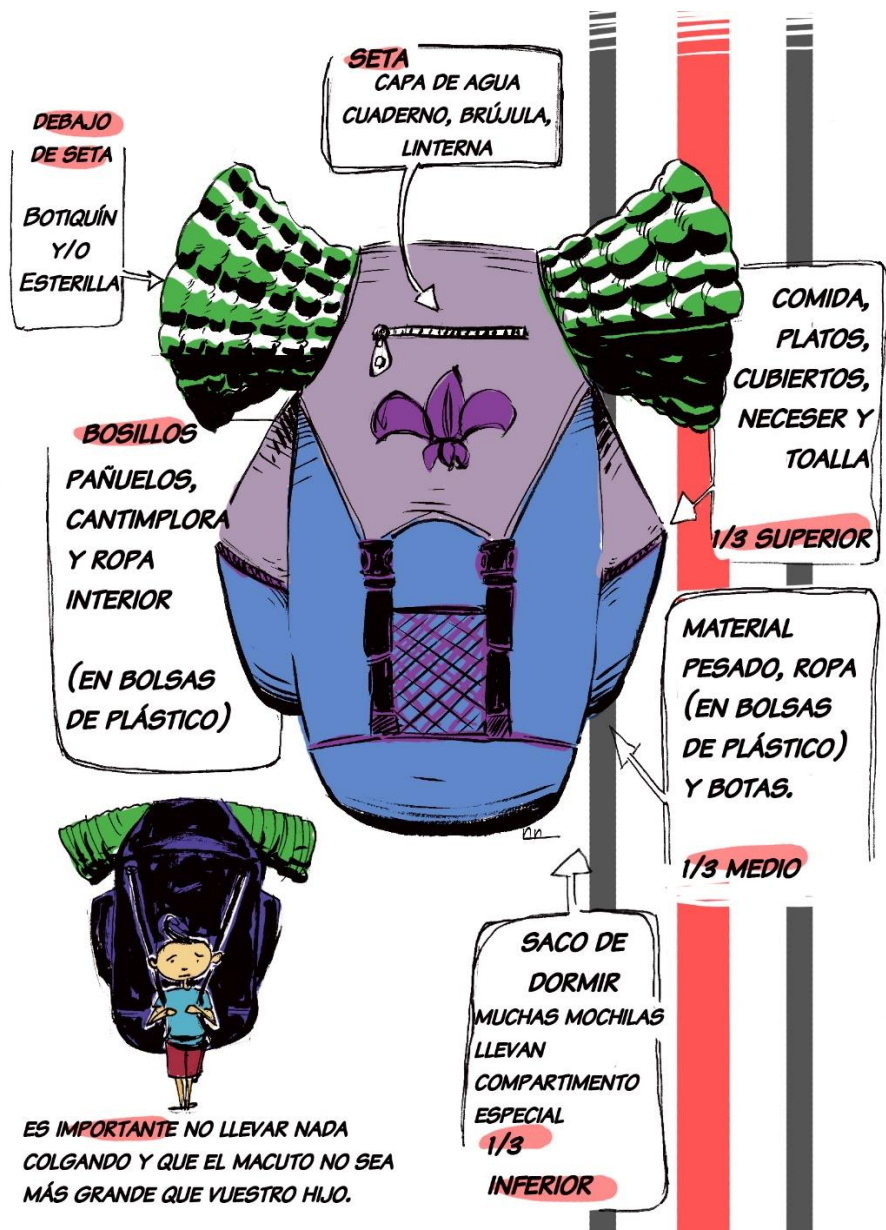
Material individual recomendado

- ♣ Saco de dormir y aislante (esterilla).
- ♣ Ropa interior y calcetines (varias mudas, hacia 6 u 8).
- ♣ Camisetas (hacia 6 u 8), pantalones cortos, alguno largo.
- ♣ Pijama o chándal (para dormir por las noches).
- ♣ Prenda de abrigo: 1 jersey y 1 forro polar, por ejemplo.
- ♣ Prenda de lluvia: impermeable o poncho de agua. Obligatorio.
- ♣ Toallas: grande para baño, y otra pequeña para el aseo.
- ♣ Un par de bañadores (nos bañaremos en el río casi a diario).
- ♣ Calzado deportivo (tipo playeras) y botas tobilleras.
- ♣ Zapatillas de agua (chancas) Obligatorio para poder bañarse.
- ♣ Sombrero, gorra, o cualquier tipo de cubrecabeza. Obligatorio.
- ♣ Útiles de aseo: desodorante, peine, cepillo y pasta de dientes.
- ♣ Útiles de escribir: bolígrafo, papel, lápiz, goma, etc.
- ♣ Útiles de comida: plato, vaso, cubiertos, servilleta (en bolsa de tela)
- ♣ Linterna (con pilas de repuesto).
- ♣ Bolsas de plástico para la ropa sucia y otros usos.
- ♣ Cantimplora. Obligatoria.
- ♣ Repelente de mosquitos y garrapatas.
- ♣ Crema para el sol.
- ♣ Uniforme scout obligatorio (polo y pañoleta quien la tenga).
- ♣ 1 rollo de papel higiénico.
- ♣ 1 jabonera. Obligatoria.



Cómo organizar un macuto

Esta imagen muestra cómo preparar el macuto para el campamento. Ayudar a vuestros hijos a hacer el macuto no es hacerlo vosotros, es ayudar (recordad que es necesario que desde pequeños vuestros hijos se acostumbren a responsabilizarse de sus pertenencias y a organizar el material). Os rogamos que prestéis especial atención a la recomendación de no llevar nada fuera de la mochila, ya que así evitamos las pérdidas de objetos.





Normas de campamento

1. Límites del Campamento:

- ♣ Los límites del Campamento serán conocidos por todos los acampados y estarán señalizados.
- ♣ Está totalmente prohibido abandonar el lugar de campamento sin autorización expresa del Director de Campamento, salvo durante las actividades programadas de sección y en compañía de un Scouter o personal de apoyo responsable. Los menores de edad no podrán salir del recinto sin compañía de un adulto bajo ningún pretexto.
- ♣ El acceso al río sólo se realizará bajo la vigilancia de un scouter.
- ♣ El acceso al área de cocina e intendencia está limitado a scouters y personal de apoyo.
- ♣ Durante la preparación de comidas, está prohibido a todos los acampados (educandos y Scouters) el acceso al área de cocina, salvo autorización expresa del equipo responsable.

2. Material:

- ♣ Todo el material y los efectos personales de los asistentes (chavales, scouters y personal de apoyo) deberá ser comprado por ellos mismos en Madrid antes de la celebración del campamento. Durante el mismo, sólo el material dañado o extraviado podrá ser solicitado al intendente quien decidirá sobre su compra según el calendario que tenga establecido, la importancia del elemento solicitado y la disponibilidad de comercios en el lugar.
- ♣ Las sustancias tóxicas o inflamables deberán almacenarse con las medidas de seguridad necesarias dentro de la tienda de material. Todos los scouters de sección están obligados a retirar después de su uso y/o por las noches las bombonas de gas o el alcohol de quemar que hayan usado en las actividades de sección o de grupo.

3. Asistencia a Actos Comunitarios:

- ♣ Es obligatoria la asistencia para todos los acampados.
- ♣ Prenda de cabeza obligatoria (gorra, sombrero, gorro...).
- ♣ Será necesario llevar polo scout o jersey de grupo; y pañoleta, si se ha realizado la Promesa.
- ♣ El Director de Campamento avisará con un pitido de silbato 5 min. antes del comienzo quedando fuera de la formación quien no lleve la indumentaria correcta o llegue con retraso.

4. Enfermedades y tratamientos médicos:

- ♣ Cuando un acampado enferme o sufra una lesión, deberá comunicarse el hecho al Director de Campamento y/o al Coordinador de Sección quienes serán responsables



de ponerse en contacto con los padres o tutores del menor, y decidir sobre la asistencia del afectado al centro de salud.

- ♣ Los asistentes que se encuentren bajo tratamiento deberán traer las medicinas que necesiten de Madrid. Cualquier otro gasto farmacéutico que deba realizarse con motivo de enfermedades o lesiones causadas durante el campamento será pagado por el Grupo Scout y adquirido por el intendente según la prioridad para la salud del afectado.

5. Juegos de cartas.

- ♣ No estará permitido jugar con cartas tipo “Magic”, estando permitido el uso de naipes para juegos tradicionales y participativos. Siempre en el tiempo libre y sin apuestas.

6. Uso de dispositivos:

- ♣ El uso de teléfonos móviles está limitado a Scouters y personal de apoyo.
- ♣ El uso del teléfono móvil está limitado a las actividades que lo requieran con previo aviso a los scouters de sección. Recomendamos no traer móvil.
- ♣ La función del generador eléctrico del campamento es proporcionar luz durante la noche y recargar las baterías de los móviles de los Scouters o el personal de apoyo. Cualquier otro uso de este debe respetar esta prioridad y contar con el consentimiento del Kraal.

7. Tabaco:

- ♣ Está prohibido su consumo durante el desarrollo de las actividades y delante de los menores de edad. Habilitaremos una zona de fumadores para los adultos.
- ♣ Está totalmente prohibido fumar dentro de tiendas de campaña o del área de cocina.

8. Alcohol:

- ♣ Está prohibido su consumo durante la duración del campamento a todos los asistentes (Scouters, educandos). El día de familias, sí que estará permitido su consumo responsable dentro de la legalidad.

9. Otras drogas:

- ♣ Está prohibido el consumo de cualquier tipo de droga o estupefaciente durante la duración del campamento a todos los asistentes. Llegado el momento se tomarán las medidas oportunas.

10. Día de Familias:

- ♣ Domingo 22 de julio, de 11:00 a 18:00 (habiendo opción de asistir a la velada nocturna del sábado 21 de julio de 22:00-23:30).
- ♣ Se ruega evitar visitas fuera de esas horas o de ese día, no habiendo causa justificada.



- ♣ **No está contemplado** que aquellas familias que acudáis **saguéis a vuestros hijos** del campamento. Consideramos que hacerlo **nos crea varios inconvenientes: vuestros hijos desconectan** mucho del ambiente que conseguimos en el campamento; y por otra parte, **aquellos niños que no van a recibir visitas pueden sentirse discriminados**. El día de padres es un momento para que vosotros os acerquéis al campamento, no para que vuestros hijos se acerquen a vosotros; para eso ya está el resto del año.
- ♣ No está permitido el acceso a la zona de Cocina para calentar comida. Pensad en traer comida fría.
- ♣ No está permitido hacer fuego en la zona de Campamento.
- ♣ **EVITAD PONERLES COMIDA DE MÁS O CHUCHERÍAS, PUES ESTAMOS EN EL CAMPO Y PODRÍAN ATRAER INSECTOS, APARTE DE ENTORPECER EN NUESTRO CONTROL SOBRE LA ALIMENTACIÓN DE LOS EDUCANDOS. SI SE DA EL CASO DE QUE LOS ACAMPADOS LLEVAN COMIDA EXTRA, O LA RECIBEN DURANTE EL DÍA DE PADRES, LES SERÁ RECOGIDA, PASANDO A LA DISPOSICIÓN DE LA COCINA DE CAMPAMENTO.**

Consejos

1. Es aconsejable llevar todas las prendas y utensilios marcados con las iniciales del acampado, a fin de evitar confusiones y pérdidas.
2. Traed útiles de comida (**plato con asas de aluminio**, en ferreterías), poto, cubiertos, servilleta y bolsa de tela) pues no será posible utilizar los de cocina.
3. **Las ÚNICAS COMIDAS que hay que TRAER de casa son el DESAYUNO y la del MEDIODÍA del día 16.**
4. Ya que vamos a viajar durante toda la noche, pensad en poner **algo de picar** (fruta, galletas...) para reponer fuerzas en la parada que haga el bus a mitad de camino.
5. Estad pendientes del tema de los **piojos**. Os insistimos todos los años, pero si algún niño viene de Madrid con piojos nos crea un problema que puede ir desde tener que prescindir de algunas actividades para revisar a los niños hasta que nos levanten el campamento si se descontrolan (que a algún grupo le ha pasado). Para evitar piojos durante el Campamento es recomendable que, **DESDE 15 DÍAS ANTES** del Campamento, revisemos bien a todos, especialmente a los más pequeños y a aquellos que hayan estado en otro campamento la primera quincena.
6. No es necesario llevar nada de dinero, pues no lo vamos a necesitar. En la cuota que se os pasa están incluidos todos los gastos. Todo el dinero que lleven se les retirará, para evitar problemas, y devolverá al final del Campamento.



Presupuesto

PRESUPUESTO CAMPAMENTO DE VERANO	Categorías	CAMPAMENTO	Concepto	GRUPO
	A - Transporte	7.154,18 €	Autobús, furgoneta y combustible	
			Transporte en Madrid	950,00 €
	B - Manutención	7.069,00 €	Comida	
			Comida	- €
	C - Infraestructuras	2.385,00 €	Andamio, maderas, gasolina y material diverso	
			Material de grupo a renovar	600,00 €
	D - Alojamiento	1.400,00 €	Alquiler terreno	
			Alquiler terreno	- €
	E - Secciones	- €	Material de secciones	
			Material común: cuerda pita, piquetas...	375,00 €
	Z - Otros	70,00 €	Gastos administrativos e imprevistos	
			Cursos de manipulador, camisetas, seguros	1.670,00 €
	Becas-Parciales Restan	- €		
	Total	18.078,18 €	21.673,18 €	3.595,00 €
		COSTE POR ASISTENTE (Coste CAMPAMENTO / Chavales Previstos)	301,37 €	
		COSTE PROPUESTO	300,00 €	
ASISTENCIA PREVISITA	Actuales		Previsión	
	0	Castores	6	
		Manada	13	
		Tropa	12	
		Esculta	17	
		Clan	9	
	0	CHAVALES	57	
		Scouters	18	
		Apoyo	10	
		Total	85	



Inscripción

Para poder ajustar al máximo los presupuestos y poder contar con el flujo de caja adecuado para el funcionamiento del Campamento, a estas alturas imaginamos que todos habéis confirmado vuestra asistencia. Pero si hay algún rezagado, dirigíos a los scouters de vuestra sección y confirmadles la asistencia.

Los pagos se realizarán automáticamente en las fechas indicadas sobre vuestras cuentas bancarias habituales para los recibos del Grupo. En caso de que queráis que se os pase a otro número de cuenta o tengáis cualquier inconveniente, hablad con Pablo o Ainhoa (Baloo).

Las cuotas funcionarán de la siguiente manera:

- La **primera cuota** del campamento serán **180€** y se pasará junto a la cuota mensual habitual de junio.
- La **segunda cuota** será de **120€** y se pasará junto a la cuota mensual habitual de julio.
- Si vuestro hijo o hija asiste **sólo una semana**, se os pasará únicamente la **primera cuota**.
- Si vuestro hijo o hija está en **clan y se va al Roverway** a mitad de campamento, su cuota será de **150€**, y se pasará con la cuota mensual habitual de junio.

Os recordamos que es imprescindible estar al corriente en las cuotas para poder asistir al Campamento. Si no sabéis en qué estado os encontráis, hablad con Tesorería.

La no asistencia al Campamento o la anulación antes de la fecha de salida implica la pérdida de los pagos que se hayan realizado hasta el momento.

Documentación (es como el billete de tren: ¡quien no tenga, no viaja!)

Para la asistencia de CUALQUIER PERSONA (chavales, scouters y personal de apoyo) al campamento es **IMPRESINDIBLE** haber entregado:

- ♣ **Autorización Asistencia Campamento 2018** OJO: NO SIRVE la Autorización de Ronda. Tenéis que firmar una nueva autorización específica para el Campamento. Pedidla a los scouters para que os la den y rellena la o imprimidla de la página web.
- ♣ **Ficha Médica Campamento 2018**
- ♣ **Fotocopia de la tarjeta de la Seguridad Social o equivalente**
- ♣ **Fotocopia de la Cartilla de Vacunaciones si ha habido modificaciones desde su entrega a principios de la ronda 2017-2018**

Preguntad a vuestros scouters por la tarjeta sanitaria y la cartilla de vacunaciones, que sí os puede valer si la tenéis entregada (obviamente).

ES MUY IMPORTANTE HABER ENTREGADO TODA LA DOCUMENTACIÓN, PUES NOS LO EXIGE LA LEY.