



Asociación Juvenil Scout Proel 334

Dossier de Campamento



HERREROS III

Del 16 al 30 de Julio de 2009



Índice

Índice	2
Índice de Tablas e Imágenes	2
Datos Generales.....	2
Herreros- Soria	3
El Campamento	4
Organización del Campamento.....	5
Material individual recomendado.....	6
Cómo organizar un macuto	6
Normas de Campamento	8
Consejos.....	10
Concurso de Camisetas de Campamento.....	10
Presupuesto.....	11
Inscripción.....	12
Documentación (es como el billete del tren, ¡el que no tenga no viaja!)	12

Índice de Tablas e Imágenes

Imagen 1: Trayecto N-111 hasta Herreros	3
Imagen 2: El terreno del campamento	4
Imagen 3: Cómo preparar la mochila	7
Tabla 1: Presupuesto del Campamento	11

Datos Generales

Lugar:	Monte "El Egido" nº 136 de Herreros, Soria.
Fecha de salida:	16 de Julio de 2009, jueves, a las 08:30 h.
Fecha de regreso:	30 de Julio de 2009, jueves, a las 19:00 h.
Lugar de salida y regreso:	Local scout (Andorra, 15)
Información para padres durante el campamento	Marisa 678 965 953
Información alternativa para emergencias (sólo cosas urgentes)	Marga Gómez Cuesta (617744628) Teléfono de Grupo (628 763 565)
Servicios médicos:	Consultorio médico Cidones Urgencias y Hospital de Soria a 27km.
Servicios de seguridad:	Cuartel Guardia Civil (975373113)



Herreros- Soria

El Campamento está situado en el término municipal de Cidones (Soria). Para llegar al campamento desde Madrid se puede seguir el siguiente itinerario:

- Tomar la A2 dirección Zaragoza y, una vez pasado Guadalajara, coger la salida 150.
- Continuar por la N-111 dirección Soria-Logroño hasta llegar a Soria.
- Una vez en Soria, en la rotonda tomar la 3ª salida y continuar por la N-234.
- Pasados unos 20km, desviarse a la derecha por la SO-P-6018 / Calle San Roque hasta llegar a Herreros.
- Atravesar Herreros y continuar por la carretera hasta que se encuentre un cartel con una flecha que diga "Campamento Grupo Scout Proel 334". Seguir la flecha hasta llegar al campamento.

De Madrid al campamento hay casi 250 km y se tarda en llegar (según Vía Michelin) 2 horas y 40 minutos.

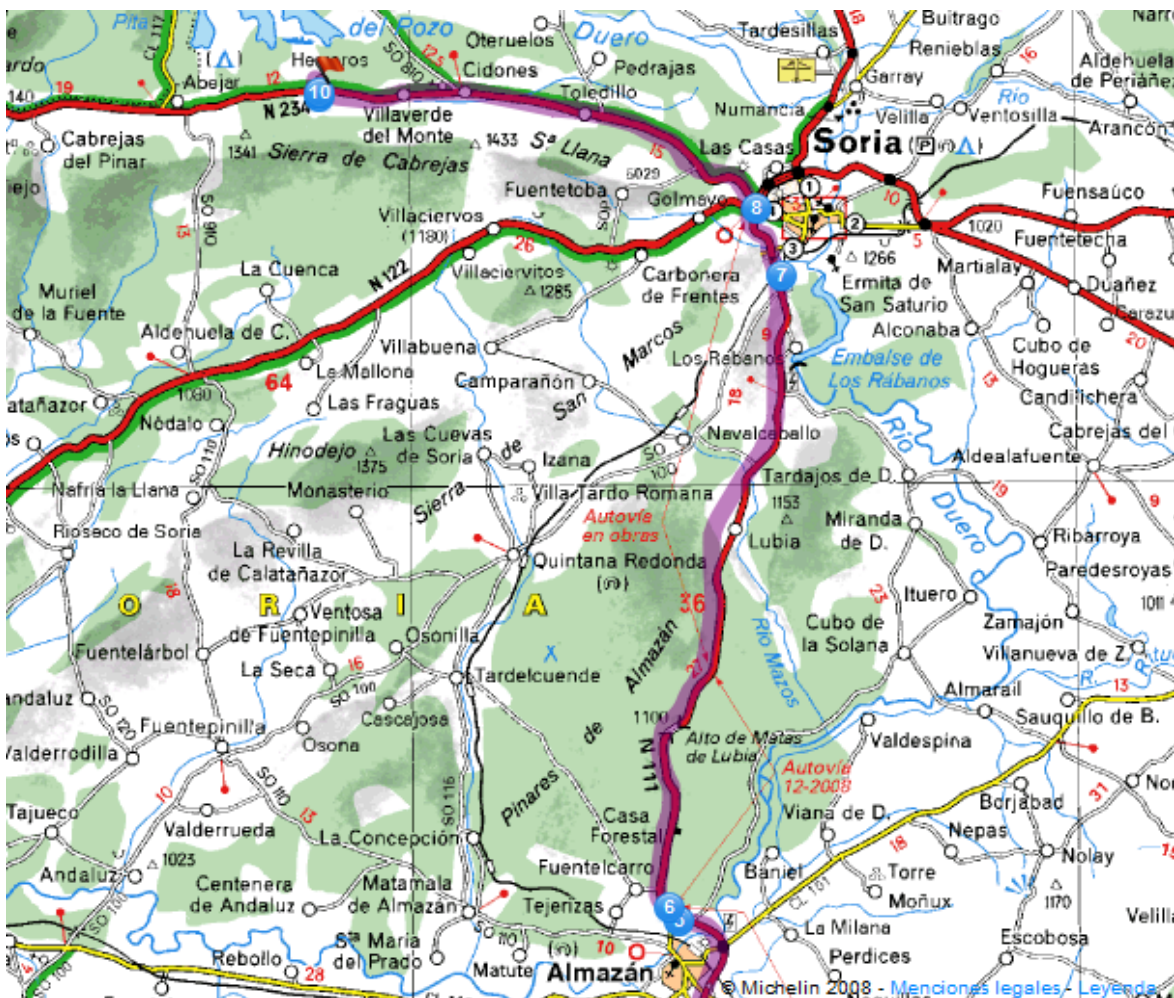


Imagen 1: Trayecto N-111 hasta Herreros



El Campamento

El lugar de campamento de este año ya lo conocemos porque el grupo ha ido en otras dos ocasiones. Es una zona de acampada muy buena y con una playa en el mismo terreno lo que nos permite poder darnos un baño todos los días.

Además, el terreno cuenta con muchas explanadas y todas las zonas de sombra que queramos lo que hace que en las horas de más calor podamos estar tranquilamente haciendo las actividades.



Imagen 2: El terreno del campamento



Organización del Campamento

A continuación se muestra la lista de scouters que acudirán, salvo cambio de última hora, al Campamento de este año.

DIRECCIÓN DE CAMPAMENTO

Susana Fernández Requena

MANADA DE LOBATOS "SEEONEE"

AKELA – Noelia Herrero Herrero

BAGHEERA – Sergio Gutiérrez Sánchez

KAA – Josu de Andrés Urraca

TROPA SCOUT "MASCARÓN"

Marga Gómez Cuesta

Daniel Caballero Martín

Silvia Arcos Alonso

UNIDAD ESCULTA "XANON"

Laura Plaza Izquierdo

Juanjo Vaquerizas Parla

Beatriz

CLAN "DENEK"

Enrique Regaño Morte

Javier Méndez González

COCINA E INTENDENCIA

Fernando Rodríguez Rodríguez

Rafa Serrano

Begoña

Teresa Rojas Rodríguez

*: A fecha de elaboración del Dossier (14/06/09) estos son los voluntarios confirmados.



Material individual recomendado

Este es el material individual recomendado para cada asistente. Si tenéis alguna duda, por favor consultar con los scouters de vuestra sección.

- Saco de dormir y aislante (esterilla)
- Ropa interior y calcetines (varias mudas, hacia 6 u 8)
- Camisetas (hacia 6 u 8), pantalones cortos, alguno largo.
- Pijama o chándal (para dormir por las noches).
- Prenda de abrigo: 1 jersey y 1 forro polar, por ejemplo.
- Prenda de lluvia: impermeable o poncho de agua. **Muy recomendable.**
- Toallas: grande para baño, y otra pequeña para el aseo.
- Un par de bañadores (nos bañaremos en el lago casi a diario).
- Calzado deportivo (tipo playeras) y botas tobilleras.
- Zapatillas de agua (chanclas) **Obligatorio para poder bañarse.**
- Sombrero, gorro, o cualquier tipo de cubrecabeza. **Obligatorio.**
- Útiles de aseo: peine, cepillo y pasta de dientes
- Útiles de escribir: bolígrafo, papel, lápiz, goma, etc.
- Útiles de comida: plato, vaso, cubiertos, servilleta (en bolsa de tela)
- Linterna (con pilas de repuesto)
- Bolsas de plástico para la ropa sucia y otros usos.
- Cantimplora. **Importante.**
- Repelente de mosquitos, crema para el sol.
- Uniforme scout **Obligatorio** (polo y pañoleta quien la tenga).
- 1 rollo de papel higiénico

Cómo organizar un macuto

La Imagen 3 muestra cómo preparar el macuto para el campamento. Ayudar a vuestros hijos a hacer el macuto no es hacerlo vosotros, es ayudar (recordad que es necesario que desde pequeños vuestros hijos se acostumbren a responsabilizarse de sus pertenencias y a organizar el material). Os rogamos que prestéis especial atención a la recomendación de no llevar nada fuera de la mochila, ya que así evitamos las pérdidas de objetos y no dificultamos el movimiento de los chavales.



grupo scout proel 334



cómo preparar la mochila

www.proel334.net

Imagen 3: Cómo preparar la mochila



Normas de Campamento

1. Límites del Campamento:

- Los límites del Campamento serán conocidos por todos los acampados y estarán señalizados.
- Está totalmente prohibido abandonar el lugar de campamento sin autorización expresa del Director de Campamento, salvo durante las actividades programadas de sección y en compañía de un Scouter o personal de apoyo responsable. Los menores de edad no podrán salir del recinto sin compañía de un adulto bajo ningún pretexto.
- El acceso al lago sólo se realizará bajo la vigilancia de un scouter responsable.
- El acceso al área de cocina e intendencia está limitado a scouters y personal de apoyo.
- Durante la preparación de comidas, está prohibido a todos los acampados (educandos y Scouters) el acceso al área de cocina, salvo autorización expresa del equipo responsable.

2. Material:

- Todo el material y los efectos personales de los asistentes (chavales, scouters y personal de apoyo) deberá ser comprado por ellos mismos en Madrid antes de la celebración del campamento. Durante el mismo, sólo el material dañado o extraviado podrá ser solicitado al intendente quien decidirá sobre su compra según el calendario que tenga establecido, la importancia del elemento solicitado y la disponibilidad de comercios en el lugar.
- Las sustancias tóxicas o inflamables deberán almacenarse con las medidas de seguridad necesarias dentro de la tienda de material. Todos los scouters de sección están obligados a retirar después de su uso y/o por las noches las bombonas de gas o el alcohol de quemar que hayan usado en las actividades de sección o de grupo.

3. Asistencia a Actos Comunitarios:

- Es obligatoria la asistencia para todos los acampados.
- Prenda de cabeza obligatoria (gorra, sombrero, gorro....).
- Será necesario llevar camisa o polo scout o jersey de grupo; y pañoleta, si se ha realizado la Promesa.
- El Director de Campamento avisará con un pitido de silbato 5 min. antes del comienzo quedando fuera de la formación quien no lleve la indumentaria correcta o llegue con retraso.

4. Enfermedades y tratamientos médicos:

- Cuando un acampado enferme o sufra una lesión, deberá comunicarse el hecho al Director de Campamento y/o al Coordinador de Sección quienes serán responsables de ponerse en contacto con los padres o tutores del menor, y decidir sobre la asistencia del afectado al centro de salud.
- Los asistentes que se encuentren bajo tratamiento deberán traer las medicinas que necesiten de Madrid. Cualquier otro gasto farmacéutico que deba realizarse con motivo de enfermedades o lesiones causadas durante el campamento será pagado por el Grupo Scout y adquirido por el intendente según la prioridad para la salud del afectado.

5. Juegos de cartas.

- No estará permitido jugar con cartas tipo “Magic”, estando permitido el uso de naipes para juegos tradicionales y participativos. Siempre en el tiempo libre y sin apuestas.

6. Uso de dispositivos:

- El uso de teléfonos móviles está limitado a Scouters y personal de apoyo.



- Está prohibido a los educandos el uso de móviles, videoconsolas, televisiones o cualquier otro dispositivo electrónico a criterio de los scouters. Si un educando (incluidas las secciones mayores) usa cualquiera de estos dispositivos, le será retirado en el acto y devuelto a la finalización del campamento.
- Los mp3 u otros reproductores de música, estará prohibida su utilización salvo en actividades programadas de sección que requieran de ellos.
- La función del generador eléctrico del campamento es proporcionar luz durante la noche y recargar las baterías de los móviles de los Scouters o el personal de apoyo. Cualquier otro uso del mismo debe respetar esta prioridad y contar con el consentimiento del Director de Campamento, quien decidirán según su criterio, al no entenderse como un derecho de los asistentes su uso.

7. Tabaco:

- Está prohibido su consumo durante el desarrollo de las actividades y delante de los menores de edad. Habilitaremos una zona de fumadores para los adultos.
- Los educandos no podrán consumir tabaco en ningún caso. El incumplimiento de esta norma podría conllevar la expulsión y el regreso del infractor a Madrid.
- Está totalmente prohibido fumar dentro de tiendas de campaña o del área de cocina.

8. Alcohol:

- Está prohibido su consumo durante la duración del campamento a todos los asistentes (Scouters, educandos y personal de apoyo). Obviamente estará permitido el Día de Padres, siempre bajo la premisa del consumo responsable y en ningún caso los menores de edad.

9. Otras drogas:

- Está prohibido el consumo de cualquier tipo de droga o estupefaciente durante la duración del campamento a todos los asistentes.
- El incumplimiento de esta norma conlleva la expulsión y el regreso del infractor a Madrid.

10. Día de Padres:

- Sábado 25 de Julio, de 11:00 a 18:00.
- Se ruega evitar visitas fuera de esas horas o de ese día, no habiendo causa justificada.
- Os pedimos a aquellas familias que acudáis que no saquéis a vuestros hijos del campamento. Consideramos que hacerlo nos crea varios inconvenientes: vuestros hijos desconectan mucho del ambiente que conseguimos en el campamento; y por otra parte, aquellos niños que no van a recibir visitas pueden sentirse discriminados. El día de padres es un momento para que vosotros os acerquéis al campamento, no para que vuestros hijos se acerquen a vosotros; para eso ya está el resto del año. En caso de ser decisión firme de los padres, deberán firmar los papeles necesarios que excluyan a la Asociación de cualquier daño o accidente que pueda sufrir el menor.
- No está permitido el acceso a la zona de Cocina para calentar comida. Pensad en traer comida fría.
- No está permitido hacer fuego en la zona de Campamento.

11. Acampada de padres:

- Para aquellos padres que lo deseen, se habilitará una zona de acampada dentro del terreno del Campamento entre las 18:00 del Viernes 24 y las 18:00 del Sábado 25.
- Los padres deberán traer su propio material de acampada (tienda, saco y esterilla) y su propia



comida.

- En ningún caso interferirán en las actividades del Campamento, excepto la Velada Común, a las 22:00 del Viernes 24 en la que estáis invitados a participar.

Consejos

1. Es aconsejable llevar todas las prendas y utensilios marcados con las iniciales del acampado, a fin de evitar confusiones y pérdidas.
2. Traed útiles de comida (plato con asas, poto, cubiertos, servilleta y bolsa de tela) pues no será posible utilizar los de cocina.
3. La ÚNICA COMIDA que hay que TRAER de casa es la del MEDIODÍA DEL jueves 16. Evitad ponerles comida de más o chucherías, pues estamos en el campo y podrían atraer insectos, aparte de entorpecer en nuestro control sobre la alimentación de los educandos. Si se da el caso de que los acampados llevan comida extra, o la reciben durante el Día de Padres, les será recogida, pasando a la disposición de la cocina de Campamento.
4. Ya que vamos a viajar durante toda la mañana, pensad en poner algo de almuerzo (fruta, galletas...) para reponer fuerzas en la parada que haga el bus a mitad de camino.
5. Estad pendientes del tema de los **piojos**. Os insistimos todos los años, pero si algún niño viene de Madrid con piojos nos crea un problema que puede ir desde tener que prescindir de algunas actividades para revisar a los niños hasta que nos levanten el campamento si se descontrolan (que a algún grupo le ha pasado). Para evitar piojos durante el Campamento es recomendable que, DESDE 15 DÍAS ANTES del Campamento, revisemos bien a todos, especialmente a los más pequeños y a aquellos que hayan estado en otro campamento la primera quincena.
6. No es necesario llevar nada de dinero, pues no lo vamos a necesitar. En la cuota que se os pasa están incluidos todos los gastos. Todo el dinero que lleven se les retirará, para evitar problemas, y reintegrará al final del Campamento.

Concurso de Camisetas de Campamento

1. Queda abierto el concurso de camisetas desde el día 10 de junio, en el que podrán participar educandos y educadores, asistentes o no al Campamento.
2. Los diseños deberán ser dibujos originales, a 3 colores diferentes como máximo sobre cualquier soporte de tamaño máximo DIN A4; y deberán incluir textos referentes al Campamento “Herreros III” y el Grupo.
3. Los dibujos se entregarán a Enrique hasta el día 20 de Junio, penúltimo día de Ronda, quien asignará un número a cada diseño.
4. El jurado, formado por el Kraal, elegirá un ganador sin conocer el nombre del autor. El ganador será dado a conocer el día de Padres, cuando se repartan las camisetas con el dibujo ganador.
5. El dibujo ganador será serigrafiado a 3 tintas en camisetas del color más adecuado, teniendo en cuenta la idea del autor, pero sin que sea vinculante. Se aceptarán diseños por ambos lados de la camiseta (2 tintas delante y 1 tinta detrás o viceversa).



Presupuesto

Os adjuntamos los Presupuestos que hemos realizado para el Campamento. Como sabéis, hay parte que pagan los asistentes al Campamento, mientras que otra parte la paga el Grupo para evitar sobrecargar el precio del Campamento. En la Tabla 2 se muestran las partidas para cada categoría y las partes que paga el Campamento o el Grupo. El cálculo de coste final se ha obtenido dividiendo el total de Campamento entre el número previsto de asistentes.

PROEL - CAMPAMENTO VERANO HERREROS 2009	Categorías	CAMPAMENTO	Concepto	GRUPO	
	A - Transporte	2.551,15 €	Autobús vuelta, furgoneta y combustible		
			Furgonetas almacén-local y autobús ida	676,32 €	
	B - Manutención	4.650,00 €	Comida		
	C - Infraestructuras	400,00 €	Andamio, maderas, gasolina y material diverso		
			Material de cocina, estanterías y letrinas	870,00 €	
	D - Alojamiento	1.280,00 €	Alquiler terreno		
	E - Secciones	460,00 €	Material de secciones, cuerda pita,...		
	Z - Otros	1.630,00 €	Título coordinador, camisetas e imprevistos		
			Cursos manipulador alimentos	25,00 €	
	Total	10.971,15 €	12.542,47 €	1.571,32 €	
				COSTE POR ASISTENTE (Coste CAMPAMENTO / Chavales Previstos)	238,50 €
				COSTE PROPUESTO	250,00 €
	ASISTENCIA PREVISTA	Actuales			Previsión
		0		Castores	
			Manada	18	
			Tropa	16	
			Esculta	9	
			Clan	3	
0			CHAVALES	46	
			Scouters	12	
			Apoyo	4	
			Total	62	

Tabla 1: Presupuesto del Campamento



Inscripción

Para poder ajustar al máximo los presupuestos y poder contar con el flujo de caja adecuado para el funcionamiento del Campamento, a estas alturas imaginamos que todos habéis confirmado vuestra asistencia. Pero si hay algún rezagado, dirigíos a los scouters de vuestra sección y confirmadles la asistencia.

Los pagos se realizarán automáticamente en las fechas indicadas sobre vuestras cuentas bancarias habituales para los recibos del Grupo. En caso de que queráis que se os pase a otro número de cuenta o tengáis cualquier inconveniente, hablad con Marisa (tesorera).

Junto con el primer recibo (125€) que se pasará el día 1 de Julio, pasaremos el recibo de dicho mes y así nos ahorramos los gastos bancarios de un recibo. Y el segundo recibo (125€) se pasará en torno al día 10 de Julio.

Os recordamos que es imprescindible estar al corriente en las cuotas para poder asistir al Campamento. Si no sabéis en qué estado os encontráis, hablad con Marisa.

La no asistencia al Campamento o la anulación antes de la fecha de salida implica la pérdida de los pagos que se hayan realizado hasta el momento.

Documentación (es como el billete del tren, ¡el que no tenga no viaja!)

Para la asistencia de CUALQUIER PERSONA (chavales, scouters y personal de apoyo) al campamento es **IMPRESINDIBLE** haber entregado:

- **Autorización Asistencia Campamento 2009**
- OJO: NO SIRVE la Autorización de Ronda. Tenéis que firmar una nueva autorización específica para el Campamento. Pedidla a los scouters para que os la den y rellenadla.
- **Ficha Médica Campamento 2009**
- **Fotocopia de la tarjeta de la Seguridad Social o equivalente**
- **Fotocopia de la Cartilla de Vacunaciones**

Preguntad a vuestros scouters por la tarjeta sanitaria y la cartilla de vacunaciones, que sí os puede valer, si la tenéis entregada (obviamente). ES MUY IMPORTANTE HABER ENTREGADO TODA LA DOCUMENTACIÓN, PUES NOS LO EXIGE LA LEY.